TODO LO QUE QUIERES SABER SOBRE EL MUNDO POKéMON



¡Gratis!



Consultorio
Claves sobre los Pokémon Unown

Nº 15

…os ex…tos de Nintendo Acción



Escaparate
«Pokémon 3», pronto en vídeo

Pokémanía

Llegan las nuevas cartas Pokémon

Cómo conseguir a Celebi

DESCUBRIMOS EL SECRETO MEJOR GUARDADO DE NINTENDO



Póster Doble

¡¡Regalamos 60 productos Pokémon!!



PokémON

POKéMON CARD-e READER

Un videojuego ¡en un papel!

Card-e Reader abre una nueva dimensión de jugabilidad

La **sensación tecnológica** del momento se llama Card-e Reader. Es un dispositivo que se conecta a la ranura de cartuchos de Game Boy Advance y sirve para leer los códigos de barras de las **nuevas Card-e Trading Cards.**

Estas tarjetas son aparentemente iguales que las cartas intercambiables de Pokémon que podéis encontrar en cualquier tienda. La única diferencia es que **poseen dos códigos de barras,** uno en el margen izquierdo y otro en la parte inferior, que pueden contener hasta **3 megas** de información. Basta pasar la tarjeta por el lector para descubrir nuevas posibilidades.

Pokémon será el primer juego que se beneficiará de las ventajas de las e-Cards. Hablamos de descargar características detalladas de tu Pokémon favorito, de descubrir más datos sobre su evolución e incluso tácticas de juego. En 3 megas también cabrán **minijuegos que se almacenarán en la Game Boy Advance** de forma que cuando pasemos una nueva tarjeta, el juego podrá crecer en tamaño o en dificultad. **Minijuegos que crecen, se hacen diferentes.**

Imaginad qué tipo de cosas podremos descargarnos en el futuro, para todo tipo de juegos. Y encima en un soporte tan barato y tan manejable como el papel.

El Card-e Reader se conecta a la ranura de cartuchos de GBA, y descarga los datos grabados en los códigos de barras de las tarjetas.



Durante el Spaceworld de Tokio pudimos ver demostraciones en directo del funcionamiento de Card-e Reader. Según parece, estará a la venta a finales de año en Japón, y podría llegar en primavera a Europa.



En cada "card-e" hay grabado un sencillo pero adictivo minijuego.



Juntando los datos de varias cards-e, añadiremos niveles al minijuego.

¿Quieres a CELEBI? Pues no te pierdas el



POKÉMON™ Celebi Tour

Nintendo pondrá en marcha en octubre uno de los eventos más espectaculares jamás organizados. El "Pokémon Celebi Tour" transcurrirá por cuatro países europeos: UK, Alemania, Francia y España, dando la oportunidad a los fans de convertirse en Distribuidores Oficiales Celebi.

No suena mal eso, ¿verdad? Es la respuesta a las miles de cartas de usuarios que se mordían las uñas ansiosos por hacerse con Celebi, el Pokémon más potente jamás creado. La respuesta a la pregunta del siglo: **Celebi sólo se puede conseguir si Nintendo te lo "carga", te lo transfiere a tu cartucho Oro/Plata**. Y ha llegado el momento de la verdad…

La cita se llama **"Pokémon Celebi Tour" y se pone en marcha en nuestro país en la primera quincena de octubre.** Recorrerá tres ciudades distintas: **Madrid, Barcelona y una tercera por confirmar** (el tema se cerrará cuando leáis estas líneas), y se prolongará dos días en cada una. No os preocupéis porque lo reconoceréis enseguida. **¡Cómo para no ver el "Celebi Truck"! Un pedazo de camión preparado para albergar 48 consolas Nintendo 64** y que una vez desplegado ocupa un área de 165 metros cuadrados. Cuando lo diviséis, ni un momento de duda, dirigíos hacia él y preparaos para descubrir un nuevo mundo Pokémon. Con cosas como... seguid leyendo.

¿Qué se puede hacer en el "Pokémon Celebi Tour"?

A ver qué os parece esto, para empezar: **probar el nuevo juego de Pokémon para Nintendo 64, «Pokémon Stadium 2»**, y disfrutar de los 100



El Celebi Truck en toda su extensión. Un poderoso camión que albergará nada menos que 48 consolas N64 y ocupa 165 m² una vez desplegado.

Esta foto pertenece al "Pokémon Celebi Tour" que se celebró en Inglaterra. Ahí tenéis a los chavales compitiendo con Pokémon Stadium 2.

Del Celebi Tour saldrán 384 Distribuidores Oficiales Celebi. Cada uno se llevará un cartucho con 20 Celebis para intercambiar.

CÓMO CONSEGUIR A CELEBI

Debes ir con tu juego **Oro o Plata** al camión Celebi. Allí enseñas tu Pokédex y dejas un espacio libre activo para incluir al número 251. Recuerda que **no valen las antiguas ediciones,** Amarilla, Roja o Azul. Ah, la "transferencia" es totalmente gratis.

nuevos Pokémon (más los 151 de las anteriores ediciones) en duelos a muerte en perfectas y animadísimas tres dimensiones. Si tenemos en cuenta que la primera versión de Stadium fue el juego más vendido del 2000 (superando las cifras absolutas de ventas también para otras consolas), no nos negaréis que estrenar Stadium 2 se convierte en una ocasión única.

Pero los chicos de Nintendo no se conforman con que probéis en primicia el nuevo Stadium, por eso además **han convocado el Torneo «Pokémon Stadium 2», donde podréis convertiros en DISTRIBUIDORES OFICIALES CELEBI.** ¿Qué quiere decir esto exactamente? Pues veréis, los Distribuidores Oficiales Celebi recibirán un cartucho especial de Game Boy que contiene **20 CELEBI.** Si conseguís intercambiar esos 20 Celebi con otros 20 entrenadores en menos de dos semanas, Nintendo os regalará el ultimísimo cartucho de Pokémon para Game Boy, la edición CRISTAL en rigurosa primicia. Si queréis saber cómo funcionará el torneo, leed el recuadro que hemos incluido en la siguiente página. →

¿CÓMO SERÁ EL TORNEO POKéMON STADIUM 2?

En la fase de clasificación se **competirá contra la consola, en el modo BATALLA, y se elegirá la copa DESAFÍO en el nivel difícil.** Los primeros chavales que ganen sus combates se clasificarán automáticamente para la final y se convertirán en Distribuidores Oficiales Celebi. En la final, los jugadores competirán entre sí en el modo Prime Cup, es decir cada uno eligiendo su propio equipo Pokémon (entre los de alquiler). Y los ganadores finales se llevarán un premio sorpresa de Nintendo. El campeonato se disputará en dos partes, mañana y tarde, por lo que el camión estará abierto 8 horas, desde las 12 de la mañana hasta las 8 de la tarde. ¡¡Suerte!!




Madrid y Barcelona son de momento las ciudades confirmadas para el Celebi Tour.

El Celebi Tour os dará la oportunidad de conseguir gratis a Celebi, el Pokémon 251, para vuestros cartuchos Oro y Plata, y de participar en el torneo Pokémon Stadium 2.

No será la única fórmula para conseguir a CELEBI (ya, sí, porque puede ocurrir que no conozcáis de nada a ninguno de los D.O.C. -¿se entienden las siglas, verdad?-). De hecho **la primera cosa que podréis hacer en el camión Celebi es haceros gratis con el deseado Pokémon 251.** Sin concursos, ni sorteos: directamente. Las únicas condiciones que se os exigirán son tener una **Pokédex en vuestros juegos Oro o Plata de Game Boy** y aseguraros de que os queda al menos un sitio libre en vuestro equipo activo.

Si os animáis a participar, ya sabéis, a partir de octubre estarán a vuestra disposición en Madrid, Barcelona y esa tercera ciudad que pronto se desvelará. ¿Dónde? A ser posible en las zonas céntricas (también hay que confirmar las localizaciones finales). Si no estáis por ahí, tratad de contactar con un amigo o conocido o familiar en la zona. Si no, presentaos por sorpresa. Pero por Dios, no faltéis a la cita. Y dejad de morderos las uñas, leñe.

Para más información podéis contactar con la web de nintendo (nintendo.es) o la de Pokémon (pokemon.nintendo.es). Estad pendientes a los medios de comunicación (prensa y radio, esta misma revista) porque también por esa vía os enteraréis de nuevos detalles sobre el "Celebi Tour".

SER UN DISTRIBUIDOR OFICIAL CELEBI

Los **primeros 64 clasificados en el campeonato Pokémon Stadium 2** se convertirán automáticamente en Distribuidores Oficiales Celebi. Haciendo cuentas (días, ciudades por pi elevado a X) eso significa que habrá nada menos que 384 chavales "dispuestos a repartir felicidad con su cartucho mágico". Vamos, que **basta con ganar a la consola** en cualquiera de las dos rondas previstas de torneo para conseguir un cartucho especial que contiene 20 CELEBIS. ¿Qué tienes que hacer con ellos? Simplemente intercambiarlos con entrenadores... antes de que transcurran dos semanas. Hazlo, devuelve el cartucho a Nintendo y ellos te darán a cambio la última maravilla salida de la factoría Pokémon: la edición CRISTAL, en cuanto salga a la venta. Ah, que sólo ibas a conseguir gratis a CELEBI. Bueno, entonces simplemente ve al mostrador adecuado con tu cartucho Oro o Plata, y pídelo por favor.

La fiebre continúa con...

POKéMON CRISTAL

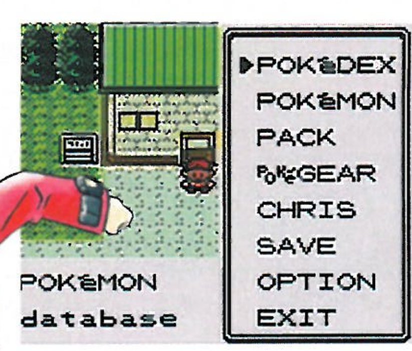
La próxima edición para Game Boy llegará el 2 de noviembre

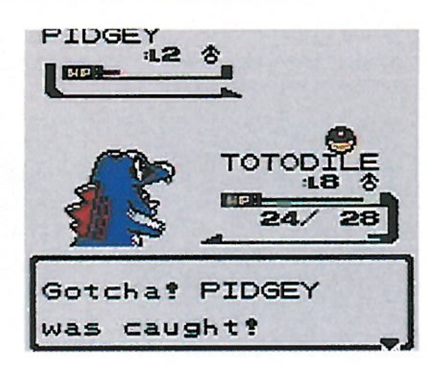
La fiebre no se ha detenido. **La penúltima edición, Cristal, ha alcanzado los 600.000 cartuchos vendidos en Estados Unidos** en sus dos primeras semanas de "vida" (salió el 30 de julio a la venta). Aquí, en Europa, el boom será similar. ¿Quién se resistirá a probar los encantos de la nueva "criatura"? Sí, hablamos de la **nueva entrenadora, de las mejoras gráficas, ¡y de la nueva Torre Pokémon!** Guau, eso no se lo pierde nadie.

Primero debemos dejar claro que Pokémon Cristal será algo así como **una "expansión" de las ediciones Oro y Plata, pero con suficientes novedades.**

Las principales ya las habéis leído. Falta decir que esta vez el cartucho **no será compatible GB,** con lo que la memoria extra se podrá dedicar a animaciones y mejoras gráficas. Podremos conectarlo a «Stadium 2», lo que significa que no sólo aceptará **Transfer Pak,** sino que también será compatible con la **impresora.**

Además, para poneros los dientes largos, que sepáis que **Suicune** jugará un papel estelar en esta edición, que los Pokémon cambiarán de lugar respecto a las ediciones Oro/Plata, que habrá nuevos ítems en juego... Todo, en noviembre.





"No habrá juego de Pokémon para Game Boy Advance hasta navidades de 2002"

Tuvimos oportunidad de charlar con **Satoru Iwata,** uno de los peces gordos de Nintendo Japón, durante el Nintendo Show de Londres, y a qué no sabéis lo que nos dijo: que no habría ningún nuevo juego de Pokémon para Game Boy Advance hasta las navidades del año que viene. Iwata desmintió así los rumores que hablaban sobre un nuevo juego para primavera. Juego no habrá, pero ya habéis visto en esta misma revista que la movida Pokémon se promete fina para el 2002, con la llegada de Card-e Reader y Pokémon mini.¿Y deCube? No, de eso no habló...

Ha nacido una estrella

POKéMON MINI

¡Hay que ver lo que inventan los chicos de Nintendo!

Detengan la imprenta, que hay **notición de última hora.** Esta imagen flipante que veis aquí mismo corresponde a la **nueva consola de Nintendo: Pokémon Mini.** Se acaba de presentar en el Nintendo Show 2001 que se celebró en Londres en septiembre, y es una exclusiva mundial.

Pokémon Mini es exactamente eso, una **mini consola de Pokémon.** Su tamaño es un poco más grande que el podómetro Pokémon Pikachu. Funciona con minicartuchos y por lo que vimos la pantalla cuenta con gran nitidez, aunque lo mejor es que tiene un **puerto de infrarrojos** que le permite comunicarse con otros Pokémon mini y con la Game Boy, y hasta viene de serie con **Rumble** vibrador.



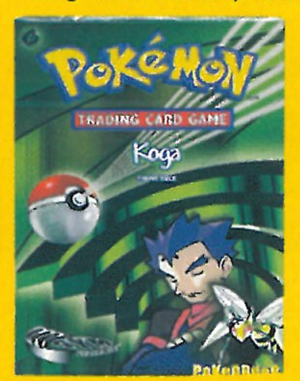
En fin, esto era un avance, así que terminamos aquí. El mes que viene os contaremos muchísimo más de esta nueva máquina que, si todo va como Nintendo afirma, tendremos aquí en la primavera del año que viene.

Poké.com

Un repaso a la actualidad de las mejores páginas Pokémon en Internet

Pokeorder.com

El sitio ideal para los fanáticos de Trading Card. Atención al dato: tienen más de un millón de cartas distintas, y encima ¡a la venta! Busca, busca lo que quieras, que lo encontrarás: pak de cartas holográficas, promocionales japonesas, todos los mazos (también lo más actual de Japón), y además todas las extensiones como la "Koga Theme". O te pasas por aquí, o en realidad no te gustan las Trading Card de Pokémon, chaval.









Pokemonaaah.com

Y, hablando de cartas, en este interesante (por lo atípico de su enfoque hacia el fenómeno Pokémon) sitio, tienen una biblioteca de imágenes con una gran cantidad de cartas y… un "hacedor de cartas". Con él puedes meter los datos que te dé la gana, y la imagen que quieras, y… vamos, hacerte una carta imposible. Ellos no te la hacen, pero te dicen cómo. Eso sí, no intentes colarla en una batalla Trading Card, porque lo único que vas a conseguir es que te echen de la competición entre risas y collejas.



Pokémoncenteronline.com

Ante todo, sabed que está en japonés y no se entiende una papaya (a no ser que sepas japonés, claro). Pero es curioso visitarlo por la cantidad de productos Pokémon que puedes adquirir: camisetas, muñecos coleccionables (ahí tenéis unos pocos), material escolar, camisetas y, por supuesto, juegos. ¿Querías hacerte con "Hey you Pikachu!"? Aquí lo tienes con un simple clik.









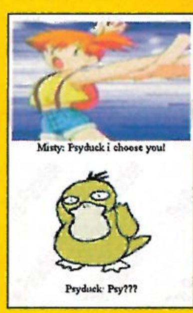
Pokemonmini.com

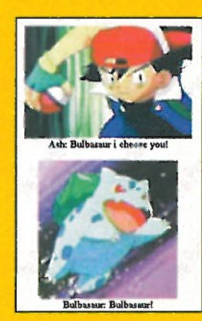
Buscando en la red, entre "seguro que existe", "fijo que no" y otras frases vanas propias del navegante inseguro, probamos a introducir esta dirección así, a ciegas. Y mira por dónde, ¡bingo! La página está en pleno desarrollo y sólo tiene lo que veis aquí, ni siquiera pone nada sobre Pokémon, pero…¡Nintendo va a sacar su nueva consolita Pokémon Mini (presentada el 1 de Septiembre en sociedad) y alguien se ha hecho con el dominio "pokemonmini"! ¿Quién creéis que será? Nosotros también.



Theoparadise.tripod.com/pokemon.htm

Aquí hay mucho en cuanto a samples de vídeo y audio (incluidas versiones japonesas y americanas), pero lo que más llama la atención son las e-cards y las batallitas on-line. Hay una gran variedad de capturas de la serie, con todos los personajes Pokémon que puedas imaginar, para mandar junto con un mensaje de felicitación, mal de ojo, o lo que quieras decirle a... quien quiera que sea, que para eso lo conoces tú y no nosotros. Además, puedes disfrutar de batallas Pokémon on-line. Eliges entrenador, Pokémon, y a luchar viendo las imágenes de la serie y alguna que otra animación.






CONCURSO POKéMON
PARTICIPA CON NOSOTROS Y GANA FANTÁSTICOS PREMIOS POKéMON
5 POKéMON PUZZLE CHALLENGE
5 MANTAS POKéMON
5 PACKS CON 4 VÍDEOS DE POKéMON
5 MOCHILAS POKéMON CON LUCES
5 POKé ROM
10 JUEGOS DE CARTAS POKéMON
5 CD's CON LA BANDA SONORA DE LA PELICULA
BASES DEL CONCURSO
1/ Podrán participar en el concurso todos los lectores de la revista que envíen el cupón de participación a: HOBBY PRESS, Revista Nintendo Acción (Revista Pokémon). Apartado de correos 400, 28100 Alcobendas, Madrid. Indicando en una esquina del sobre "POKéMON OCTUBRE".
2/ Entre todas las cartas recibidas se seleccionarán tantas como premios hay, siendo la asignación de los mismos de forma aleatoria. El premio no será, en ningún caso, canjeable por dinero. Hobby Press no se responsabilizará en caso de pérdida por parte del servicio de Correos.
3/ Sólo podrán entrar en concurso los lectores que envíen su cupón entre los días 19 de Septiembre de 2001 y 18 de Octubre de 2001
4/ La elección de los ganadores se realizará el 19 de Octubre de 2001 y los nombres se publicarán en el número de Diciembre de 2001 de la revistaPokémon.
5/ El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido unicamente para el territorio español.
6/ Cualquier supuesto que se produjese no especificado en estas bases, será resuelto inapelablemente por los organizadores del concurso y Hobby Press.
CUPÓN DE PARTICIPACIÓN
NOMBRE Y APELLIDOS:
DIRECCIÓN:
LOCALIDAD:
PROVINCIA:
CP:
TELÉFONO:
HAN COLABORADO:
DRO east west
MATTEL INTERACTIVE
KOCH
Nintendo
SporTandem
pokémon.nintendo.es

El Profesor Oak te responde

¡Hola entrenadores! Con el paso de los meses, la mayoría conocéis las Ediciones Oro y Plata muy a fondo y habéis caminado casi tantas horas como lo hicisteis con vuestros anteriores cartuchos. Es ahora cuando surge un nuevo desafío para los expertos: «Pokémon Stadium 2» pronto estará en las tiendas. Vamos a prepararnos lo mejor que podamos para su llegada.

¿Cuánto ligas?

1. Unos amigos me han dicho que en las Ediciones Oro y Plata hay tres ligas, ¿me podría decir si es eso verdad?
2. ¿Dónde puedo encontrarme por segunda vez a los tres Perros Legendarios?
3. En una revista leí que harían 751 Pokémon. ¿Es o no cierto?
4. La última. ¿Sabe usted si Missingno aparece en las Ediciones Oro y Plata? Muchas gracias.

Adriá Lucha Giménez
(Pineda de Mar)

1. Pues no, no es verdad. Como Liga, sólo podemos considerar el Alto Mando de Meseta Añil. Tus amigos han debido diferenciar en otros dos grupos a los Líderes de Gimnasio de Johto y a los de Kanto, considerándolos ligas independientes. En cualquier caso, encontrarás por lo menos el doble de competición que en las anteriores versiones Pokémon.
2. Te aparecerán por sorpresa cuando menos te lo esperes, y una vez te encuentres a alguno podrás seguir sus movimientos en el mapa. Si estás muy cansado de buscarlos y conoces a alguien que los tenga y se fíe de que no te los vayas a quedar, puedes pedirle que te los deje un momento. Así se quedarán registrados en tu Pokédex y tú tendrás localizado siempre el Área por donde pulula en esos momentos el Perro de turno. Mi consejo es que te lo tomes con paciencia, quizás sea la captura más difícil de la historia en un cartucho Pokémon.
3. Nadie puede dar por sentado que vaya a haber un número limitado de Pokémon. Yo personalmente no pienso que lleguen a descubrirse tantos, pero la tecnología humana y las evoluciones que se van dando con el paso del tiempo hacen que las posibilidades de nuevos Pokémon sean prácticamente infinitas.
4. Oficialmente no, pero algunos entrenadores me han contado experiencias con Pokémon que bien pudieran ser Missingno. Lo mejor es que tratéis de escapar de él si por casualidad lo encontráis, pues corréis el riesgo de perder vuestras valiosas partidas.





Trampas no, gracias

1. ¿Es cierto que puedo encontrar Smeargles verdes, Nidorinas rosa estrellado y Rhyhorns plateados? ¿Dónde se encuentran en la Edición Oro?

2. En la Revista Nº13 un chico hablaba de que un amigo suyo tenía muchos Celebis gracias a un cartucho especial. ¿Me podría decir cuál es? Tengo 249 Pokémon y solo me faltan Mew y Celebi.
3. ¿Cómo puedo conseguir a Mew en la Amarilla?
Andrés de la Rubia Manrique (Tenerife)

1. La existencia de Pokémon de colores es completamente cierta. Hay mucha variedad y son prácticamente aleatorios, si bien es verdad que algunos han aparecido con más frecuencia que otros en determinado punto del mapa. Mi consejo es que repases bien las distintas rutas y en caso de encontrar uno no lo dejes escapar. Si encima haces de él un fuerte luchador, seguro que impresionas a tus rivales.
2. Puede que ese cartucho del que hablas sea, para empezar, un producto no licenciado por Nintendo del que muchos usuarios se están aprovechando para poner sus Pokémon al mismo nivel que los que lo han logrado de forma natural. Si te refieres a eso, Oak no va a responderte. Ahora bien, es posible que hayas leído en las noticias que se va a celebrar el Celebi Tour, donde puedes ser nombrado Distribuidor oficial Celebi. En ese caso conseguirías un cartucho con 20 Celebis para intercambiar con otros tantos entrenadores. Lee las noticias para enterarte de más detalles.
3. No sé cuantos miles de veces he respondido esta pregunta y mes tras mes seguís "acribillándome" con ella. Trataré de ser especialmente claro esta vez. Ni Mew ni Celebi aparecen como Pokémon salvajes en las Ediciones que hasta ahora hay en el mercado. Si no os lo transfieren de otro cartucho es imposible tenerlo. Bueno, también podéis conseguirlos "haciendo trampas", pero nos os daré esas facilidades. Deberíais preocuparos un poco más por lo que tenéis y no tanto por lo que os falta, amigos.



Ficha a Tyrogue

1. Hola Profesor Oak. Estoy hecha un verdadero lío. Unos amigos me han dicho que Hitmonlee evoluciona en Hitmonchan. ¿Me puedes aclarar si es verdad y, en caso de serlo, en qué nivel lo hará?
2. Me gustaría saber en qué nivel evoluciona Houndour en Houndoom.
Rebeca Boix Guijarro (Madrid)

1. No, es una confusión típica, provocada seguramente por la coincidencia de nombres... Últimamente se ha descubierto que esos dos Pokémon son parientes, aunque sin ninguna correspondencia directa entre ellos pues siguen dos caminos evolutivos distintos para el numero 236, Tyrogue... que por cierto está en nuestras fichas de este numero. Su método de Evolución es complicado,

LA CARTA DE ORO

Buen futuro

1. Ya que eres el Profesor Pokémon sabrás decirnos más o menos lo que Nintendo va a presentar para Gamecube. ¿Podrías contarnos algunas cosas sobre los nuevos Pokémon?
2. Según mis cálculos, me faltan 3 entrenadores por vencer. ¿Dónde está el Líder del Gimnasio de Ciudad Verde?
3. Estará harto de oirlo, pero necesito probar cualquier cosa.... ¿Podría contarme el rumor que más interesante le haya sonado sobre cómo capturar a Celebi?
Juan José del Cura (Segovia)

1. Nintendo no ha presentado ningún juego de Pokémon para Gamecube en el reciente Spaceworld de Tokio, y las malas noticias son que probablemente no suelten prenda sobre la ansiada aventura 3D de Ash y sus amigos hasta el verano que viene. Pero en esta revista tenéis dos "artilugios" que van a llenar de sobra vuestras ganas de nuevos Pokémon. Hablamos de Card-e Reader, el lector de cartas-e Pokémon, y de Pokémon Mini, la nueva mini consola. De ambos productos podéis encontrar todos los detalles en las páginas de noticias. Ah, ¿y qué me decís de los Pokémon de Super Smash Bros?, ¿es que eso no cuenta?
2. Bien, se trata de mi nieto Gary (en el juego va de incógnito y su nombre es "Azul"). Para llegar hasta él tendrás que ir al lugar en el que vivo, Pueblo Paleta, y surfear por la zona de agua que hay más abajo. Tras un buen paseo surfeando, en el que probablemente te encuentres a más de un Tentacool con ganas de molestar, llegarás a Isla Canela, que actualmente sólo cuenta con un Centro Pokémon. En la parte superior de la Isla encontrarás al Líder del Gimnasio de Ciudad Verde. Una vez hables con él, podrás encontrártelo allí y disputar uno de los combates más emocionantes en los que participarás.



3. El rumor que más esperanzas puede daros se refiere a conseguir a Celebi en la Edición Cristal que saldrá a la venta en noviembre. Se dice que una vez te hagas con las 16 medallas en este cartucho, lograrás acceder a la G/S Ball, con la que podrás capturar al deseado Pokémon. Falta poco para poder comprobar si es cierto, quizás el mes que viene pueda confirmároslo... ¡no os perdáis la próxima Revista Pokémon!

LA CARTA DE PLATA

La pregunta es... ¿Dónde?

1. ¿Cuándo aparece Giovanni en los Pokémon Oro y Plata?
2. ¿Qué hay de nuevo sobre el juego de Pokémon en Game Boy Advance? Estoy deseando ver las nuevas pantallas.
3. ¿Para qué demonios valen Profecía y Fijar Blanco?

Laura Ramírez Prolac (Zaragoza)

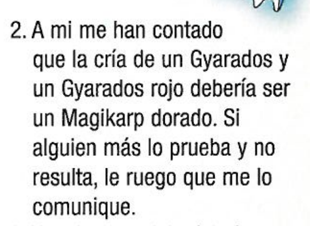
1. Si te pasaste las Ediciones Rojo, Azul o Amarilla recordarás que, al vencerle, Giovanni dijo que desaparecería, y parece que ha cumplido su palabra. El Team Rocket se está volviendo a formar, pero nadie sabe si Giovanni es su líder. Sea quien sea, permanece todo el tiempo de los nuevos juegos en la sombra. De todos modos apuesto a que volveréis a veros las caras con ese bribón y su mimado Persian.
2. ¿Y quién no?... La verdad es que una vez hemos probado la capacidad de la nueva Game Boy hay base como para estar ilusionados, encima contando con la tecnología de conexión con la Gamecube... Se me hace la boca agua... Pero aun tendremos que esperar. Mr. Iwata, uno de los peces gordos de Nintendo, habló con mis colegas de Nintendo Acción y les dijo que por lo menos hasta finales de 2002 no habría nuevo juego Pokémon para GBA. Mientras tanto, ¿qué tal un Card-e Reader?
3. Profecía pone el nivel de Evasión normal y permite a los tipos Normal y Lucha hacer daño a los Fantasmas. En cuanto a Fijar Blanco, es una forma estupenda de no fallar. Una vez lo has utilizado, en el siguiente turno siempre atizarás al enemigo.





tendrás que tener un ojo puesto permanentemente en sus estadísticas de ataque y defensa, pues son las que definen la opción que escogerá a la hora de evolucionar. Si en el nivel 20 su ataque es mayor que su defensa, se transformará en Hitmonlee; si es al contrario, lo hará en Hitmonchan; y si son iguales te harás con el nuevo Hitmontop.

2. Lo hace al alcanzar el nivel 24. Con estos Pokémon además busca alguna salida de cría, puede ser interesante.





Como me ponga a repartir...

1. Exactamente ¿cómo se captura un Marill?... mejor dicho, ¿cómo hago para encontrar uno?
2. Las crías de mi Gyarados rojo no son rojas, ¿por qué?
3. ¿Dónde está Repartir Experiencia?
4. ¿Cómo se resuelve el puzzle de Tentacruel, en Ruinas Alfa?

Pavia Sales García (Castellón)

1. Un entrenador que te da su número de móvil en la Ruta 45, te ayudará a encontrarlo. Aunque ya sabéis que el punto clave es el Mt. Mortero, a cualquier hora del día, surfeando o andando.
2. A mi me han contado que la cría de un Gyarados y un Gyarados rojo debería ser un Magikarp dorado. Si alguien más lo prueba y no resulta, le ruego que me lo comunique.
3. Ve a la casa del misterioso Señor Pokémon y te lo cambiará por tu inútil Escama Roja. Como siempre, he de avisar que Repartir Experiencia no es especialmente útil. Si de verdad quieres repartir la experiencia, saca primero en combate a un Pokémon débil para cambiarle por uno poderoso sin darle ni siquiera tiempo a atacar, y que el último se encargue del enemigo. Ahora la Experiencia se repartirá equitativamente entre los dos, pese a que uno de los dos ha hecho más esfuerzo. Qué haríais sin mi...
4. Buena pregunta. Puede que tu problema es que tratabas de dar forma al Pokémon equivocado, pues no hay puzzle de Tentacruel. Probablemente te refieras al de Omanyte... a ver si montas a ese bicho y sales de dudas.



Misterioso suceso Unown

1. **Hola Profe, qué tal. Solo tengo la versión Plata y saliendo de las Ruinas Alfa me he puesto la radio y me salían interrogantes con una música que no había oído nunca. Quizá sea por que en la Cueva Oscura capturé un Geodude que hizo nada más aparecer la imagen de las estrellas que le salen al Gyarados rojo. ¿Será por esto? No sé si encender la Game Boy Color por si a lo mejor se me borra el juego... ¿Será Missingno?**

Joan Mulá Parellada (Barcelona)

1. Joan, puedes dormir tranquilo. No hay problema. No se trata de ningún error o algún raro mega virus Pokémon que amenace con cargarse tu partida o, lo que es peor, tu consola. Todo lo que cuentas es normal. En las Ruinas Alfa es el único lugar en el que puedes oír está extraña música, que dota de más misterio aun a la zona en la que habitan los Unown. Si sales de las Ruinas te darás cuenta de que la radio de tu Poké Gear vuelve a su funcionamiento habitual. En cuanto a lo de Geodude, no sólo no debes preocuparte sino que además te envío mis felicitaciones: has capturado a un difícil y brillante Pokémon. ¡Sigue tu aventura!



Dudas de última hora

1. **¿Cuáles son los Pokémon 186, 226 y 242 y cómo se consiguen?**
2. **¿Cuál es el Guardián del Encinar?**
3. **¿Cómo se consigue a Crobat?**
4. **¿Cómo se llama el protagonista de Oro y Plata?**

Lorenzo (Huelva)

1. El primero (186) es la evolución de Poliwhirl y te harás con él aplicándole la Roca Rey mientras lo transfieres a otro cartucho. El 226 es el pesado Mantine, de tipos Agua y Volador, que solo aparece en la Edición Oro. Péscalo en la ruta 41. Por último, el 242 es Blissey, la evolución de Chansey cuando éste alcanza su óptimo nivel de amistad. Suelen ser tres de los que más os cuesta coger. Se ve que estás ya dando los últimos retoques a tu Pokédex.
2. No lo sé a ciencia cierta, pero lo que te puedo asegurar es que



ALINEACIÓN POKeMON

El equipo de Juan Toledano Oliver (Barcelona)

Mi equipo está a nivel 100 y lo forman Tyranitar, Entei, Suicune, Raikou, Lugia y Bellossom. También tengo al nivel 100 a Hitmontop y Misdreavus... ¿Tengo que cambiar alguno? Por cierto, ¿Cuál crees que es mejor, Meganium o Venusaur?

Lo primero, Meganium y Venusaur son iguales estadísticamente. Echa un ojo a los ataques de cada uno y decide cuál te interesa más. Ya metidos en el ajo he de decirte que es un equipo sensacional, verdaderamente deslumbrante. Está compensadísimo y has explorado opciones que no son muy comunes entre las alineaciones que me mandáis. Recibe mis felicitaciones por haberte hecho con los tres escurridizos, pero poderosos Perros Legendarios, que ocupan tus plazas de los tres tipos obligatorios en cualquier equipo con los que además tienes los mejores ataques de cada naturaleza. Es decir, Entei es un Pokémon Fuego (con llamarada), Raikou es Eléctrico, con (Trueno o Chispa) y Suicune es Agua (Hidro Bomba y Manto Espejo entre sus ataques). No hay nada que decir sobre Lugia, un luchador temible como pocos. Y en cuanto a tus dos otros Pokémon sólo puedo volver a felicitarte. Con Tyranitar has ahondado en dos tipos (Roca y Oscuro) que sorprenderán a la mayoría de equipos experimentados... y encima lo has subido al nivel máximo, lo que le convierte en una bestia, con Terremoto e Hiper Rayo dañando con contundencia y luego un buen número de ataques oscuros donde elegir... en fin, gran elección. Bellossom quizás no sea la opción ideal para un Pokémon de tipo Planta, pero seguro que has perfeccionado sus ataques y has dado a tu equipo el toque original que siempre trato de inculcaros. Los otros dos Pokémon que tienes son también estupendos, pero deja a tu equipo como está y mantenles en la reserva para alguna ocasión especial. Te felicito por tu buen criterio, seguro que más de un entrenador te copia el equipo... je, je, je. Aplausos.

no se trata de Celebi, no está en este camino entre Pueblo Azalea y Ciudad Trigal. Por cierto, tampoco lo encontraréis en la Torre Quemada, por mucho que intentéis pasar a buscarle.
3. Únicamente conseguiréis a Crobat cuando el vampírico Golbat evolucione por amistad.
4. No es un personaje... ¡Eres tú!...



Cosas sobre Pokémon Stadium 2

1. En Pokémon Stadium 2, ¿se podrá hacer el mini juego de Pikachu?
2. ¿Existe el modo Doduo - Dodrio?
3. ¿Vendrá adjunto el Transfer Pak para conectar el juego de Game Boy con la Nintendo 64?

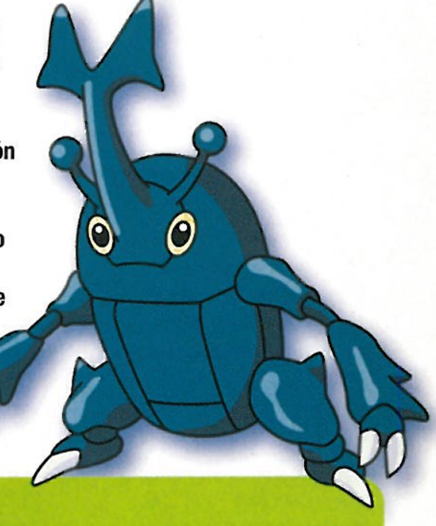
Carlos Manso Fernández-Argüelles (Badajoz)

1. Aun es pronto para saberlo. Seguro que, al igual que en la primera parte, puedes lograr Pokémon con ataques raros, pero no sé si volverá a hacer su aparición Pikachu surfista. Si te refieres a jugar en 3D al minijuego del Pokémon Amarillo, me temo que no, pero hubiese sido la bomba.
2. Ya te digo que aun es pronto para saber todas estas cosas (aun estamos probando la versión española), pero yo apostaría por la existencia de estas útiles velocidades a la hora de jugar con tu cartucho en la Torre GB de Stadium 2.
3. Me temo que no. Si no te hiciste con el primer Stadium no te quedará otro remedio que comprar el dispositivo por separado. Eso sí, merece la pena, el nuevo Stadium no te defraudará... a no ser que lo que realmente quieras sea un juego de hockey sobre hielo.

Explota-explótame-exploó...

1. Qué es más rápido, ¿un Eloctrode al nivel 100 o un Rapidash en el mismo nivel?
2. ¿Dónde se encuentra Heracross en la Edición Plata?
3. ¿Algún Pokémon aprende Giga-drenado sin MT?
4. ¿Qué ataques aprende Moltres en la Edición Plata?
5. Me gustan los ataques fuertes y raros, así que... ¿hay alguna forma de que Smeargle aprenda Transformación o Explosión?

El Poké-Charlatán Javi (Cádiz)



1. La velocidad de Electrode en combate es impresionante. Al mismo nivel supera a la de Rapidash, que tampoco es que se quede coja. El

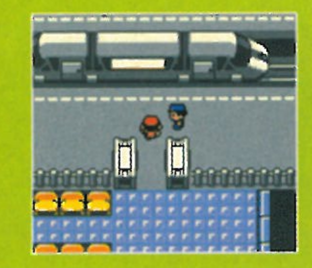
MIS TROLAS PREFERIDAS

Verídicos rumores e invenciones variadas que se pueden escuchar en algunos selectos círculos de entrenadores para los que el inmenso Mundo Pokémon parece haberse quedado pequeño. ¿Cómo si no se explica que alguien pueda busca el "Apricornio del poder" que copa la sección este mes?

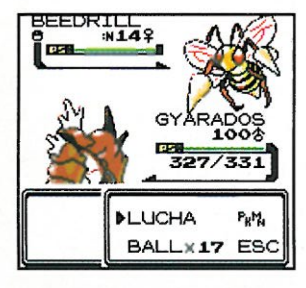
1. Le escribo para contarle un descubrimiento que hizo en Internet el otro día un amigo. Será interesantísimo que su revista lo publique, pues hay muchos entrenadores que no lo saben y para los que servirá de ayuda. Se trata de encontrar el "Apricornio del Poder", que está bajo las vías del magneto-tren. Esta extrañísima bola tiene el poder de abrir una puerta hasta un nuevo templo donde se esconde Celebi y donde puedes luchar contra el antiguo Team Rocket, Jesse y James. Solo nos falta saber cómo llegar hasta las vías. ¿Podrías contarnos el truco, Profesor?

Luis Candela Sequeiros (Vigo)

1. Lo que da de sí la tecnología moderna. Internet se puede aprovechar para chatear con los colegas, escuchar música, jugar a juegos e incluso para dar cabida a las tan ocurrentes como absurdas e imposibles chorradas de un ALUCINADO en plena crisis de atolondramiento terminal. Y lo peor es que seguro que se quedó tan pancho tras escribir esto y transmitirlo a millones de fans de Pokémon. El tío escuchó campanas donde sonaban cascabeles. "Apricorn" es el término que se usa en las Ediciones Oro y Plata de lengua inglesa para nombrar a las Bonguris, pero es absolutamente imposible la existencia de una Bonguri "del Poder". Tampoco lograrás pasearte por las Vías del Magneto-tren, pues cuando el Guardia te deja pasar es para llevarte directamente hasta el interior de un cómodo vagón (además... pasear por la vía... ¿y ser atropellado hasta quedar como un Ditto?, no gracias). Os repetiré una vez más que no hay forma de capturar a Celebi sin que te lo pasen, ni de luchar contra los tipos que buscan problemas y cuentan su lema. Así pues ni caso a cualquier rumor que os llegue, amigos. No os dejéis timar.



Pokémon eléctrico es una elección poco valorada para los increíbles resultados que da en determinado tipo de batallas, especialmente en las que vengan bien sus dos rasgos más importantes... Electrode posee un PS inagotable y una velocidad, como decía, sorprendente.
2. Para lograr al escarabajo amigo de Ash, prepárate para curar los chichones de la cabeza de tu Pokémon, pues tendrás que usar el Golpe Cabeza contra los árboles que hay en las siguientes rutas: 29, 30, 31, 32, 33, 42, 43, 44, 45 y 46. Tienes un 10% de posibilidades de encontrarlo cada vez.
3. Aplica la interesante MT 19 al que mejor veas que le vaya a venir de tu equipo. Es mejor solución que tener que hacer subir niveles a otro Pokémon para adaptarlo luego a tu equipo. De todas formas desconozco si existe algún Pokémon que tenga esta técnica por sí mismo.
4. Ataque Ala, Ascuas, en el 13 Giro Fuego, en el 25 Agilidad, en el 37 Aguante, en el 49 Lanzallamas, en el 61 Velo Sagrado y en el 73 Ataque Aéreo.
5. Echa un ojo a los trucos de este mes. Esquema es un ataque sorprendente que hace de Smeargle un Pokémon fuerte y raro...



¡Vaya!... ¡un escéptico!...

1. Probablemente no publicarás mi carta pero quería que conocieses mi opinión respecto a lo que últimamente pasa con Pokémon. Reconozco que al principio era un seguidor fiel, pero veo que ahora las cosas se complican con la aparición de tantos nuevos monstruos... ¿Cuántos tendremos que capturar, millones? Creo que la gente acabará aburriéndose de Pokémon. Nintendo debería pensarse si quiere seguir complicando las cosas con montones de nuevas especies cada vez que un juego se pone a la venta.

Sergio Martín Olivera (Zaragoza)

1. Como verás te confundías, he publicado tu carta y además he de decir que desde que empezó el consultorio ha sido la única carta que se ha mostrado un tanto "decepcionada" con la evolución Pokémon. La verdad es que no veo tal complicación, hay millones de entrenadores de Pokémon Oro y Plata repartidos por el mundo que jamás han pensado que la proliferación de especies sea aburrido. Al contrario. Cada nuevo Pokémon es un descubrimiento que muchos, muchísimos entrenadores valoran como tal. Y hacerse con él, con ellos, pasa a formar parte de sus objetivos de ese día, o de ese mes. Si no hubiera nuevos Pokémon, habría que inventarlos. Seguro. En cuanto a lo del aburrimiento, la verdad es que no puedes estar más lejos de la realidad. Hoy por hoy, las cifras son arrolladoras. La edición Cristal, la última en salir, vendió 600.000 juegos en dos semanas en USA, donde las Ediciones Pokémon ocupan tres de las cuatro primeras plazas en las listas de los más vendidos en el 2001... Y bueno, por no hablar del total de más de 85 millones de juegos Pokémon que hay por el mundo. Piénsatelo otra vez, amigo, seguro que acabas echando de menos esos divertidos coliseos que te has debido pegar.

ME GUSTA, NO ME GUSTA

Colaboran: Fidel Alberto Hijano Muñoz (Málaga) y Andrés G. de la Filia (Madrid), contándonos sus opiniones como buenos Fans de Pokémon.

ME GUSTA

- Que se celebren campeonatos mundiales de Pokémon.
- El ataque Metrónomo. ¡Es genial!.
- Lo gracioso que es Brock, creo que es mi personaje preferido de la serie.

NO ME GUSTA

- Que siempre echen los mismos capítulos de la Serie en la televisión.
- Forretress, por que hay veces que nada es efectivo.
- ¡¡La evolución por felicidad!!

El mundo POKéMON es muy amplio.

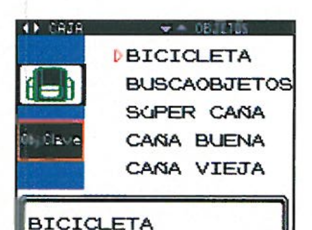
Para resolver todas tus dudas sobre Pokémon, escribe a **"El Profesor Oak te responde"**, Hobby Press, Revista Pokémon, C/Pedro Teixeira, 8, 2ª planta. 28020 Madrid.

Ricos consejos para todos los juegos Pokémon

¡Menudo susto! Resulta que consigues un Ditto "raritto", y casi te revienta el cartucho por la mitad, ¿eh? Bueno, tranquilo, aquí tenemos la solución. Por cierto, si tienes un Bonguri y no sabes ni qué es, echa un ojo a la completa, interesante y decididamente maravillosa lista de Bonguris.

Sin prisa pero sin pausa

Montarse en la bicicleta ha sido siempre más peñazo que visitar a tu tía Segismunda. Había que pausar, ir al menú de objetos y elegirla. Pues bien, en Oro y Plata hay una interesantísima opción que no todo el mundo conoce. Cuando entras en la caja de objetos de tu mochila y pulsas sobre uno te aparecerán tres acciones; usar, sel. y salir. Si usas la segunda opción, tu objeto será asignado al botón "select" y ahora te montarás automáticamente cada vez que lo pulses durante la partida. Es muy útil también usarlo con una caña cuando quieras pescar un buen rato.



¡La hora de las Bonguris!

Aquí os presentamos un completo, interesante y decididamente maravilloso informe sobre las Bonguris, esos extraños frutos que caen de los árboles del mundo Pokémon. El tío más manitas de Pueblo Azalea, César, los transformará, en el plazo de un día, en alguna de las diversas Poké Ball que existen en Oro y Plata. No perdáis detalle.

BONGURI BLANCO: Está en el mismo Pueblo Azalea y sirve para conseguir la Rapid Ball, genial para atrapar a los Pokémon que tratan de escapar de la batalla nada más comenzarla, como ese malencarado de Abra.

BONGURI NEGRO: En la Ruta 37 te harás con el Bonguri que se convertirá en la Peso Ball, sin la cual sudarás lo tuyo y lo de tu vecino del cuarto "B" para hacerte con ese enorme y vagazo Snorlax.

BONGURI AZUL: En la 37, con ella conseguirás la Cebo Ball, perfecta para capturar a los Pokémon si te pones a pescar.

BONGURI ROJO: También en Ruta 37, con ella César te montará la Nivel Ball. Si el nivel de tus Pokémon es superior al de tus capturas, la lanzas y se acaba la historia, sin rechistar ni maldecir interiormente.

BONGURI AMARILLO: Lo hay en la Ruta 42 y con él lograrás una Luna Ball, diseñada especialmente para capturar a esos Pokémon que evolucionan con la Piedra Lunar, como Clefairy o Jigglypuff.

BONGURI VERDE: En la Ruta 42, para pillar la Amigo Ball. Si capturas a alguno de los que evolucionan por felicidad con esta Ball, se encariñará contigo rápidamente y seguro que evoluciona antes de que puedas darte cuenta.

BONGURI ROSA: Ruta 42, la Amor Ball será tu arma para cazar Pokémon del sexo opuesto al tuyo... al sexo del Pokémon que lleves, vamos.





Pokémon™

¡Hazte con todos!™












pokemon.nintendo.es


POKéMON™
¡Hazte con todos!™


GAME BOY COLOR
POKéMON
¡Hazte con todos!
Edición Plata


GAME BOY COLOR
POKéMON
¡Hazte con todos!
Edición Oro


SLOWKING
199


Nintendo
Acción


Nintendo
pokemon.nintendo.es

Super peculiares Pokémon

En otro numero ya os contamos que las crías de los Pokémon heredan a veces ataques de sus papis, pues bien, aquí os traemos tres ejemplos de lo que podéis obtener si dejáis en la guardería dos especímenes determinados. Los resultados son de lo más sorprendente para el rival. Si un Stantler macho con Hipnosis y una Ponyta hembra tienen una cría, será Ponyta con Hipnosis. Otros ejemplos interesantes son Marill con Amnesia, si cruzas un Wooper con ese ataque y una Marill, incluso Swinub con Mordisco, si el Vaporeon que cría con Swinub hembra tiene este movimiento aprendido.



Smeargle surfista

Esquema, probablemente el ataque más innovador y sorprendente que se haya visto en las Ediciones Oro y Plata, es exclusivo de Smeargle, un Pokémon al que puedes convertir en la alegría de la huerta. Os recordaré como funciona Esquema. Cuando lo usas, copiará el último ataque que haya hecho tu oponente y ya formará parte de los de tu Pokémon para siempre. Pues bien, con este truco que nos ha mandado Jesús Gordo Martín, de Toledo, lograrás, por ejemplo enseñarle la potente MO Surf. Lo que tienes que hacer primero es pedirle a un colega que capture a un Pokémon que aprenda Surf (Krabby, por ejemplo) de nivel más bajo que tu Smeargle. Después debe llevarlo a Ciudad Endrino y borrarle todos los ataques excepto Surf. Hacéis el Regalo Misterioso y te vas directamente a la Casa del Entrenador de Ciudad Verde con dos Pokémon en tu equipo, siendo Smeargle el que vaya segundo. Estarás peleando con el Surfista cuando comience la batalla, ahora cambia tu primer Pokémon por Smeargle y usa Esquema en el siguiente turno. Si lo has hecho bien, Surf estará en tu lista. (Si el otro Pokémon es más rápido que tu Smeargle, coloca a éste el primero en el equipo y usa Esquema directamente.) De esa forma, y salvando ataques de cambio de estado como Recuperación, o los fantasma excepto Rayo Confuso, puedes seleccionar cualquier ataque para construirte un Pokémon a medida



Es como si me hubieran robado.

Logra al Ditto mutante

Ya sabéis lo que les ha pasado sin querer a muchos entrenadores con el famoso Ditto sin ataques. Este bug del juego es más una curiosidad que algo útil, pero podéis comprobarlo por vosotros mismos si hacéis lo siguiente: en Rojo o Azul captura un Ditto y ve a la hierba que está a la izquierda del puente largo que hay al norte de Ciudad Celeste. Cuando estés allí, busca un Pidgey por la hierba y lucha de esta forma: Transfórmate, cambia la posición del ataque Tornado por la de Ataque Arena usando el botón Select, y derrota a Pidgey. Ahora, si miras el estado de Ditto, comprobarás que tiene un extraño movimiento sin nombre. Se comporta como un ataque (recibiendo más PP, éter o elixir), pero no debe ser usado en estas Ediciones en ningún momento, pues podrías borrar tu partida. Sin embargo, si lo transfieres a Stadium, Ditto usará Combate en vez de Transformación y, puedes estar tranquilo porque tu juego de la Nintendo 64 no correrá ningún peligro.



¡Muerde el polvo, Gary!

Tras la lección que le propinó Ash en Azul, Rojo y Amarillo, parece que Gary ha recapacitado y ya no anda por ahí contando a los entrenadores lo guay que es, lo limpios que tienen los dientes sus Pokémon, lo bonita que es la corbata de baño de su Voltorb y esas cosas tan... tan así. Ahora es el Líder del último Gimnasio, el de Ciudad Verde, y tiene estos Pokémon: Pidgeot en el nivel 56, Alakazam en el 54, Rhydon en el nivel 56, un Gyarados al 58, un Exeggutor en el nivel 58 y un Arcanine en el 58. Lo mejor para ganarle; Eléctrico, Siniestro, Tierra, Fuego y Agua.

ZONA Pokémon™

¿Os gustaría ver vuestro artístico dibujo Pokémon formando parte de esta sección?, ¿quizá una foto molona con los Pokémon como tema?, ¿vuestras mejores puntuaciones Pokémon?, ¿o acaso queréis formar un club? Pues estáis en la zona indicada: Zona Pokémon. Toda vuestra.

Pekestrella



Ana, sobrina de Marcelo Miranda (Madrid). 4 años

¡Qué bonita demostración de cariño hacia tu tío, tía! A lo mejor no sabes leer muy bien todavía, pero dibujar, claro está que se te da de miedo. Marcelo, si esto lo ha hecho con cuatro añitos, id comprándole un caballete y algunas telas, que la nena promete.



¡Participa y Gana!

Todos los meses regalaremos 5 cables Game Link entre los dibujos y cartas que publiquemos.

Nintendo







Agudiza la vista, encuentra las 6 diferencias que hay entre los dos Granbull (que las hay) y sonríe.

Mª Gabriela Cano (Mallorca)

Mercedes González (Guipúzcoa)

Combate Total

Seguramente sabes casi tanto como nosotros de Pokémon... ¿Más? Pues demuéstralo adivinando qué Pokémon ganaría cada combate, sabiendo que todos tienen el mismo nivel.




Sentret vs Steelix




Umbreon vs Lugia




Elekid vs Skarmory



Víctor Esteva (Barcelona)



Pokéartista



Raúl Villajos del Pino (Madrid)

¿De verdad le hacen esto a todo el que quiere salir en la serie de TV de Pokémon? No creemos, pero vamos, como Raúl lo ha puesto así de "graciolo", os lo mostramos y vosotros decidís.





Poder psíquico

El "Rey", Elvis, nunca imaginaría que tendría algo que ver con el Pokémon que se esconde tras este goteo de imagen. También tienen algo que ver los cucos y su manía de criarse en "maomao" ajenos.





David Blanco (Álava)



Ana Isabel Arce (Asturias)

¡Esperamos el jamón, chaval!

Si os estáis preguntado por qué Jairo Murciego, de Madrid, sale en la Zona Pokémon y vosotros no, os responderemos que la causa es... el jamón. El tío dice: "si me sacáis en la NA, le regalo un jamón a Jimmy". Cuando lo recibamos, le decimos a Jimmy que no es un jamón, sino una guitarra, y seguro que cuela. En todo caso, la foto mola, y el cachondeito de Jairo, también.



GANADORES

(Superconcurso nº13)

CD's CON LA BANDA SONORA DE LA PELICULA

Urko Arenillas Gil .... Alava
Sergio Saiz Martín .... Burgos
Aitor Pérez Chouza .... Guipúzcoa
David Calderón Casarrubios ...... Madrid
Sergio Padilla Becerro .... Madrid

JUEGO POKEMON PUZZLE CHALLENGE (GBC)

Antonio Mesa Martínez .... Alicante
Raúl Santos Carmona .... Barcelona
Anna Lavilla Pardo .... Barcelona
Pablo Flores Contreras .... Málaga
Jorge González Argüello .... Palencia

JUEGOS DE CARTAS POKEMON

Sergio Prada Guzmán .... Alava
Ricard Alegre Codoy .... Barcelona
Sergio Ferrón Vilchez .... Barcelona
Francisco Martín Castillo ...... Barcelona
Fabio Saguocco Teruel .... La Rioja
César Rueda Santa Bárbara ...... Madrid
Diego Fernández Casal .... Ourense
Daniel Saldaña Pariente .... Palencia
Alex Hall Freaza .... Sevilla
Gabriel Márquez Redondo ...... Valencia

MANTAS POKEMON

Sebastián Rincón Barrera .... Cádiz
Sandro González Borges ..... Las Palmas
Daniela Vicente Valverde ...... Tarragona
Gerard Prast Clavero .... Tarragona
Toni Barranco Ortas .... Valencia

MOCHILAS POKEMON CON LUCES

Raquel Torrijo Bueno .... Burgos
Víctor Martínez Cesteros ..... Guadalajara
Cristina Espa Fatela .... Madrid
Juan L. Pérez Del Notario Ramos .. Madrid
Rubén De Rada Dios .... Pontevedra

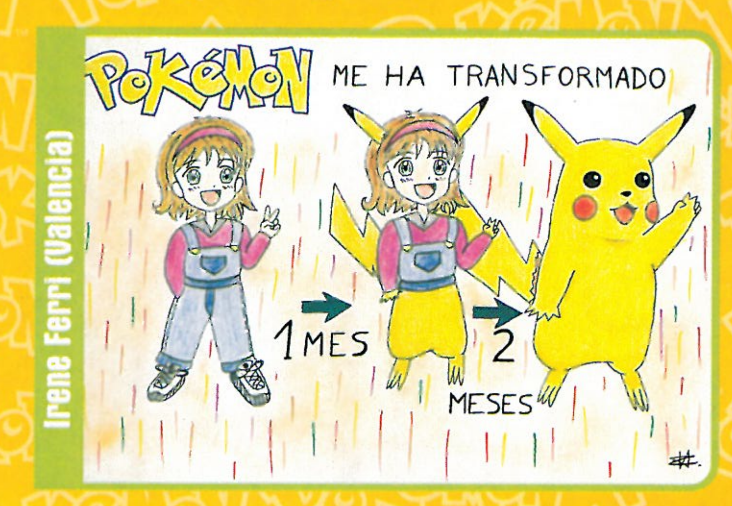
PACK's CON 4 VIDEOS DE POKEMON

Borja Mancebo Rocamora .... Alicante
Jaume Solanas Valles .... Barcelona
Antonio Rodrigo Jiménez .... Madrid
Lucía Rodríguez Blanco .... Sevilla
Javier Gaso Bustos .... Valencia

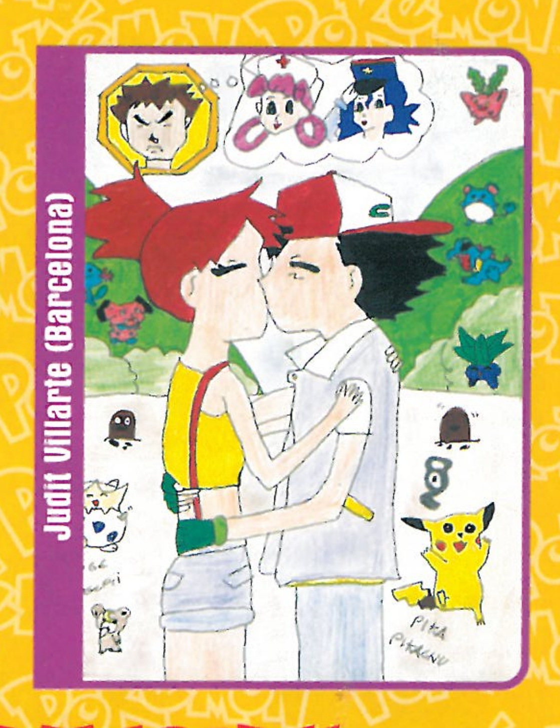
POKEROM

Jesús Jara Peinado .... Albacete
Fernando García Salmerón ...... Cuenca
Ricardo Redondo Senovilla .... Madrid
Diego López Sánchez .... Madrid
Pedro Carmona González .... Sevilla





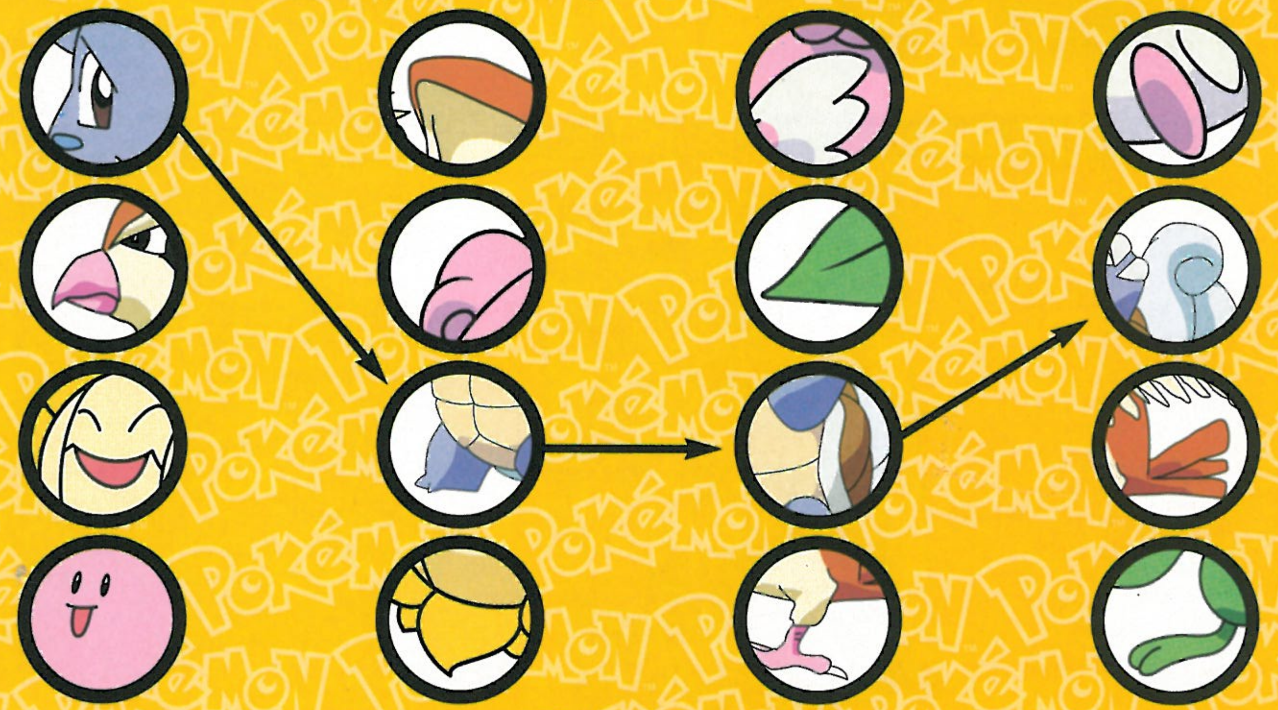
Irene Ferri (Valencia)



Judit Villarte (Barcelona)

¡¡ PEDAZO POKéMON !!

Todo circulino complementario a otro por pertenencia a Pokémon equivalente, proyectará su vector director hacia el, como reza el título (de rodillas sobre un cojín), "pedazo Pokémon" referido. Dicho está, pero no lo entiendes, ¿no? Ejem... ¡Que unas los cachos con flechas!



¡LO TIENE, EL TÍO!

Sergio Almécija, el autoproclamado doctor Pokémon, nos ha mandado unas imagencillas que dejan claro que, el tío este, ¡tiene a Celebi! Aunque todo se puede retocar por ordenador, creemos (no pensaremos mal) que todo esto es una verdad como un templo, y nos sorprendemos ante la imposible pero conseguida tarea: ¡oh, vaya, hay que ver!

Nº 251 CELEBI

Hola N.A.
¿Os acordais de mi? Soy el Doctor Pokémon,
En la carta que os envié (y que no me publicasteis) os dije que conseguiría a celebi (el imposible), ¿Creíais que era mentira? ¿Que no lo conseguiría?

AQUÍ TENÉIS IMÁGENES QUE LO MUESTRAN







Y TAMBIÉN...

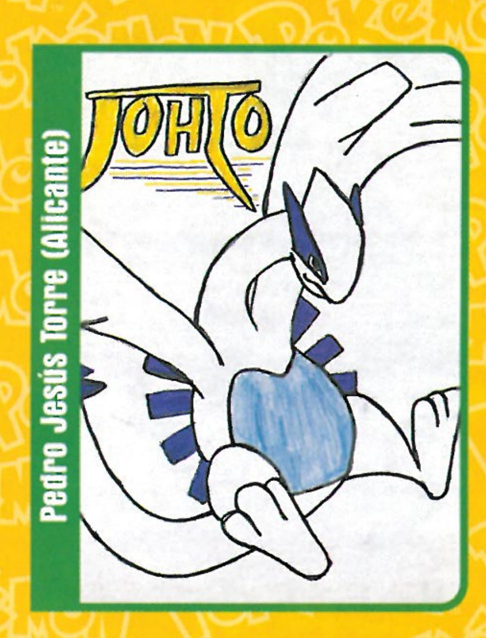




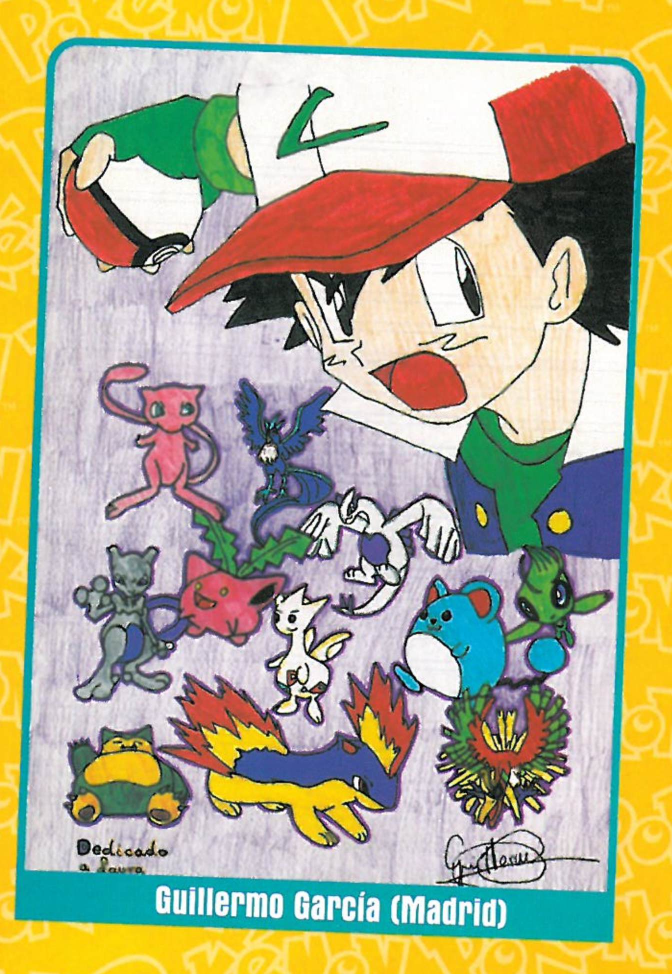


Un saludo y hasta otra,
Sergio Almécija Rodríguez (Jaén)

P.D: Me ha costado mucho conseguir a Celebi, por favor, si me equivoco de dirección publicadme esta carta donde queráis.¡Ah! Y si os encontrais otro celebi por ahí mirad el EO, porque puede ser mew, perdon... mio.



Pedro Jesús Torre (Alicante)



Guillermo García (Madrid)



Loli López Cuevas (Alicante)



Como ya tiramos la casa por la ventana el mes pasado, ahora no nos queda nada que regalar, excepto nuestra afable compañía, incólume porte, y excelsa presencia que, cada día, impregna el mundo. Es decir que, si haces la sopa, será por gusto (a pollo).

Supersopa de letras Pokémon

				R	L	A	M	A	R	I	Y	J	I	M	M	Y	S
E		U	S	E	F	U	E	R	O	Y	F	F	A	A	L	F	U
U	N	D	V	A	C	A	C	I	O	N	E	S	A	U	N	S	D
I	H	T	I	O	M	N	U	P	G	J	U	A	C	H	I	S	O
Q	T	C	Y	S	R	E	L	E	O	P	U	A	S	A	R	O	W
N	M	H	I	U	U	Q	T	G	S	C	T	M	A	B	M	B	O
M	I	I	T	P	E	N	L	O	O	Q	U	E	P	E	M	A	O
O	S	N	L	E	G	U	R	T	S	T	O	P	A	L	L	A	D
O	A	C	H	E	M	A	Z	U	M	A	R	I	L	L	U	B	O
L	R	H	A	F	H	U	E	L	A	B	U	P	T	O	I	F	F
P	A	O	R	P	R	A	D	E	L	P	E	P	T	S	E	R	F
I	M	U	M	Q	U	E	E	R	A	M	U	O	S	S	I	M	P
K	A	A	T	I	C	O	R	R	O	Y	E	H	D	O	U	C	A
S	D	O	R	P	U	N	T	T	O	A	L	J	I	M	M	Y	E
N	C	A	M	I	B	I	O	L	O	E	M	O	A	L	O	E	M
B	A	D	U	R	L	N	A	N	R	G	A	R	L	A	M	A	U
R	I	C	O	N	C	L	R	A	E	M	E	A	P	A	N	T	D
I	S	P	U	P	O	L	I	T	O	E	D	T	E	S	A	D	E
L	S	O	L	Q	U	E	B	U	P	R	I	L	I	X	L	A	B
I	G	G	L	Y	B	U	F	F	A	F	F	E	L	C	A	T	O

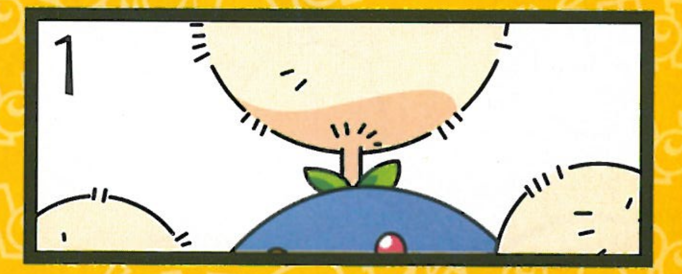
Encuentra los Pokémon que van del 170 al 189, ambos inclusive.

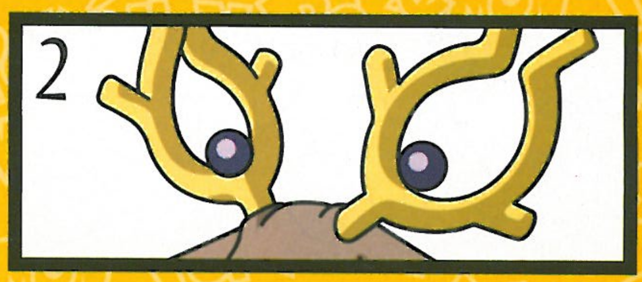
Pedro Munillo (Valencia)

Víctor Manuel Gonzálesi (Las Palmas)

¿Quién es quién?

El de arriba no era así... esto, acércate un poco más... no, no claves la pupila en el papel... ah, ya lo tengo, es... No. Pero el de abajo... tiene cuernos... me suena bastante, pero... ¡ah, ya sé!

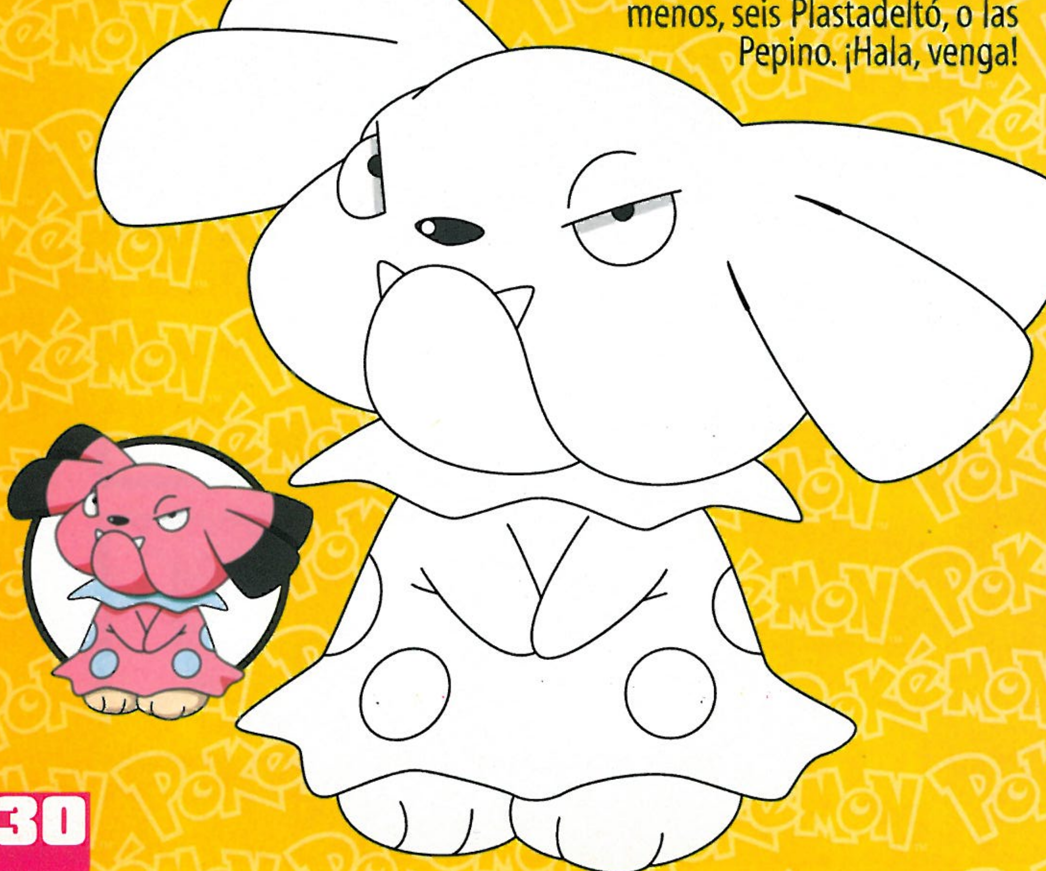




Mariano Entreno (Granada)

Me pongo de colores

A ver, que para éste hay que ponerse serio. Tendrás que utilizar, por lo menos, seis Plastadeltó, o las Pepino. ¡Hala, venga!



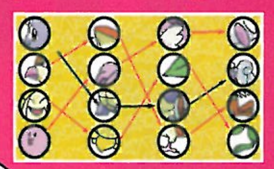
Clubes

Ahí os va la información sobre el "Club Suicune": Requisitos para formar parte de él: ser buen entrenador, y tener cartucho Pokémon para Game Boy de cualquier edición. Enviar en la carta: Nº ID, Nº entrenador, escuadra favorita y más efectiva, y experiencias de entrenador. Prometo contestar y enviar carné. Y habrá obsequio de Pokémon al primero que me escriba. Contactar con:
Oriol Alonso
C/ Granollers nº19, 1º -2ª
Cardedeu C.P. 08440
Barcelona

Participa

Ahora que tienes que aprobar dibujo, haz algo, hijo.

Soluciones pasatiempos





Poder Psíquico
Es Nidoking, hombreeeee...

Siluetas
1. Machop 2. Dugtrio

Quién es Quién
1.Jumpluff 2.Stantler

Diferencias Granbull
Oreja, dientes, muñequera, dedos pie, rabo, colmillo.

«Pokémon 3, el Hechizo de los Unown», en vídeo

La tercera película de Pokémon ya está disponible en vídeo y DVD en Estados Unidos. Aquí llegará probablemente en noviembre.

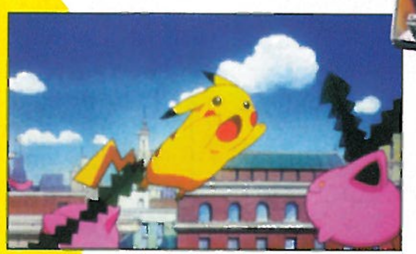
¡Dibus! Dibus informa Como recordaréis, Ash tiene que **enfrentarse a Entei, uno de los tres Perros Míticos,** para poder entrar en la torre de cristal, una mansión que los Unown han cubierto de cristal para proteger a una niña. Los Unown quieren concederle a esa niña una familia, pero la extraña forma de conceder deseos de estos "Pokémon símbolo" no es nada habitual. Han raptado a la madre de Ash y han sustituido a la figura paterna por el Pokémon Entei, al que han situado en la puerta de la torre de cristal. Ash se enfrenta a un combate que no sabe si va a ganar, pero en el último momento recibe la inesperada ayuda de Charizard.

Además de la película y del cortometraje **«Pichu y Pikachu», el DVD incluye el cómo se hizo del video musical "To know the Unknown", el Pokérap Johto, el trailer de la cuarta peli** (la de Celebi) y los comentarios de los productores y del director Michael Haigney, entre otros extras. El vídeo lleva de regalo una carta promocional y un "decodificador Unown".

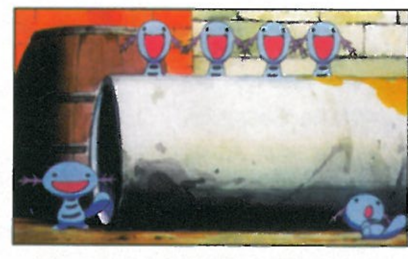
Warner Video es la compañía que se encarga de su distribución, y como ya hemos dicho acaba de lanzar vídeo y DVD en USA. ¿Cuándo aterrizará en España? Aunque aún no está confirmado, esperamos que **tanto VHS como DVD estén disponibles en noviembre.**



Lo más probable es que Warner Home Video lance el vídeo de «Pokémon 3» a lo largo de noviembre.




Tanto en formato VHS como en DVD, «Pokémon 3» incluirá un buen montón de extras. Por supuesto también tendremos el formidable corto «Pikachu & Pichu», con el que tanto disfrutamos.





Nintendo Acción #199 Slowking

Lleva un Shellder en la cabeza que le inyecta una toxina cada vez que bosteza. Este veneno le convierte en uno de los Pokémon más inteligentes. Su sabiduría e intuición son tales que siempre conservará la calma, ante cualquier situación.



+ Un Pokémon muy valioso atacando y defendiendo, con un PS notable que no te será fácil de debilitar.
+ Una enorme cantidad de variantes de ataques donde poder elegir.

Lo peor

- Su talante tranquilo sigue siendo una de las características de este Pokémon.¿Será lento porque confía mucho en sus posibilidades?
- Para evolucionar a Slowpoke, busca la Roca del Rey y un amigo al que transferírselo.

Nintendo Acción #200 Misdreavus

Como Pokémon Fantasma, da rienda suelta a su sentido del humor cuando ve la reacción de las personas ante su aparición. Una cara asustada es sinónimo de diversión.



+ Divide Dolor, Mal de Ojo, Canto Mortal.... nuevos ataques que forman parte del arsenal de Misdreavus.
+ Pocos Pokémon resultan tan contundentes contra los Venenosos.

Lo peor

- Mewtwo y los Psíquicos hacen desvanecer las posibilidades de una victoria “fantasma”.
- En la primera y segunda planta del Mt. Plateado, y solo de noche. Ésa es la única forma de hacerte con este nuevo especimen.

Nintendo Acción #206 Dunsparce

Vive en una inactividad constante en algunas cuevas de Johto. Sus dos principales rasgos son la cola perforadora, que usa para escapar bajo tierra, y sus minúsculas alitas, con las que se mantiene flotando.



+ Sus puntos de salud le convierten en un Pokémon bastante resistente.
+ Un ataque Fantasma y uno Oscuro en su lista le dotan de una variedad extraña para Pokémon normales.

Lo peor

- Sinceramente no tiene ninguna característica realmente espectacular, que te haga considerarlo para tu equipo.
- Pocos ataques naturales, que además apenas dañarán al rival con contundencia.

Nintendo Acción #211 Qwilfish

Este pez globo tiene una constitución muy elástica que le permite hincharse absorbiendo agua. Al ir inflándose, además hace saltar sus pinchos venenosos como si de torpedos subacuáticos se tratase.



+ Su ataque es muy recomendable. Un Pokémon acuático y venenoso que deja su huella.
+ Hay suficientes como para que no te cueste capturarlos. Rutas 12 y 32.

Lo peor

- Tiene unos especiales flojos, y para sus ataques venenosos no le vendría mal ser más fuerte en ese campo.
- Se sabe un ataque más en la Edición Cristal, pero no es un añadido maravilloso, la verdad.

#215 Sneasel



A Sneasel los demás Pokémon le tienen "calado" ya que acostumbra a hacer muchas "travesuras", como trastear con los huevos de las crías de Pidgey. En combate sus garras retráctiles son bastante respetadas.

Lo mejor

+ En niveles bajos no hay nadie tan veloz. En PS destaca en niveles altos. Tu Sneasel será distinto dependiendo de como enfoques su "campo de acción".

Lo peor

- Su ataque especial es corto tanto en niveles bajos como en altos.
- No tiene ataques propios de Hielo, siendo un Pokémon Siniestro/Hielo. Pero no se le puede achacar tener malos ataques.

#212 Scizor



Como no ve un pimiento por el espesor de su "cabellera", ha tenido que potenciar otros sentidos. En este caso el oído. Sus orejas le guían a la hora de cargar contra el enemigo.

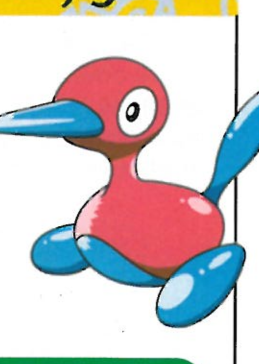
Lo mejor

+ Su buen montón de movimientos y su apariencia futurista.
+ Atacando es sensacional. Toda una fiera que irá a por todas nada más comenzar el combate.

Lo peor

- Que solo puedas tenerlo cuando evolucione Scyther, Pokémon que a su vez era verdaderamente "chungo" de capturar.
- Su velocidad es peor que el Team Rocket haciendo poesías.

#233 Porygon2



La actualización del primer Pokémon creado con tecnología informática, ha sobrepasado todos los límites. A veces demuestra tener una intención propia, lejos de la Inteligencia Artificial que le insertaron a su predecesor.

Lo mejor

+ Tener el PS que tiene y encima contar con Recuperación es una garantía suficiente.
+ Para obtenerlo, pon Mejora en la Maleta de Porygon e intercámbialo.

Lo peor

- No va a poder tener hijitos, quizás en la siguiente actualización lo consigan...
- Bastante "churro" en cuanto a velocidad se refiere.

#236 Tyrogue

Es el espíritu competitivo lo que hace de Tyrogue alguien por el que apostar. Nunca se rinde porque quiere seguir mejorando como luchador. Al fin, el nexo de Unión entre los distintos "Hitmon" ha sido descubierto: ésta es la preevolución de cualquiera de ellos.

Lo mejor

+ Su equilibrio es máximo. Sus estadísticas son bajas, pero hay que tener en cuenta que dependiendo del status que quieras mejorar podrás evolucionarlo en uno u otro.

Lo peor

- Solo tiene un ataque. Hártate a enseñarle más o simplemente espera a que tome su camino evolutivo para definir sus técnicas.
- Que solo hay uno en el juego. Lo ganarás al vencer un combate en el Monte Mortero.

#30 Nidorina

Nintendo Acción

Nidorina es pacífica y dócil, ideal para tenerla como mascota. Cuando no le queda otro remedio que pelear lo hace arañando y mordiendo, ya que el cuerno venenoso le crece muy despacio.



Lo mejor

+ Un PS sorprendente para una criatura de temprana evolución.
+ En Oro y Plata captúrala en las rutas 13, 14 y 15 y hazla crecer niveles para convertirla en Nidoqueen.

Lo peor

- Nidorina tiene algo por debajo el Especial con respecto a las demás estadísticas.
- Te recomendamos hacer evolucionar a Nidoran hembra cuando alcance el nivel 16, y entrenarla de forma más "manual".

#33 Nidorino

Nintendo Acción

Todo lo contrario que su "pareja": está a la que salta, y tiene un oído muy sensible. Le ha crecido un cuerno que al impactar con el enemigo segrega un veneno que le dejará "empanado" como una croqueta de jamón.



Lo mejor

+ Si buscas un Pokémon equilibrado e impredecible, dale una oportunidad.
+ La evolución de Nidorino es Nidoking, cuya mezcla de tipos Veneno y Tierra es muy efectiva.

Lo peor

- Cuidado con los tipos Psíquico y Tierra, pueden hacer sucumbir a Nidorino en un abrir y cerrar de ojos.
- Ningún ataque Venenoso decente en la lista. Una buena opción puede ser la MT 06.

#59 Arcanine

Nintendo Acción

Este perro policía es muy fiel a su entrenador. Solo se enfurece cuando alguien invade su territorio o molesta a su dueño, así que hazte con uno y ahorrarás en guardaespaldas.



Lo mejor

+ Es una elección recomendable contra Bichos, Planta y Hielo.
+ Si consigues una buena combinación de ataques, Arcanine puede estar entre los más importantes de fuego.

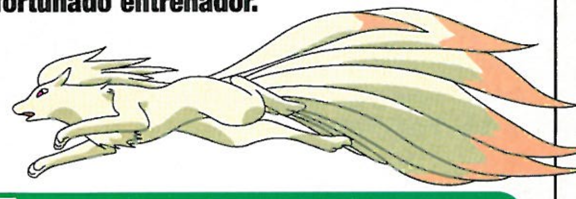
Lo peor

- Lo consigues con la evolución de Growlithe, así que elegiste Azul y Plata no estará.
- Es malucho defensivamente. Compénsalo con su nuevo ataque Velocidad Extrema, potente y ataca siempre primero.

#38 Ninetales

Nintendo Acción

Ninetales oculta poderes místicos en sus nueve colas. Es muy respetado por las leyendas e impresiona cada vez que sale de la Poké Ball de su afortunado entrenador.



Lo mejor

+ Estadísticas geniales.
+ Muy versátil, debes estudiar bien los movimientos de Vulpix, y a ser posible evolucionarlo a partir del nivel 42 con la piedra fuego.

Lo peor

- Evolucionarlo de Vulpix cuando sea aun un Pokémon de nivel bajo.
- Si no tuviese el punto débil de los Pokémon de tipo agua, probablemente hablaríamos de la elección definitiva.

#67 Machoke



¡Qué macho! Este Pokémon tiene unos músculos poderosos, que van aumentando según gana combates. Machoke, pese a su dura apariencia, suele ser simpático y modesto respecto a su fuerza, de la que no le gusta presumir.

Lo mejor

+ Ataca y se defiende a la perfección. Su fuerza le es verdaderamente útil.
+ ¡Aprende cuatro ataques en Oro y Plata que en las anteriores Ediciones no tenía!

Lo peor

- Es lento, y tanta fuerza si luego no consigues atrapar al rival no sirve de mucho.
- Vigila tanto ataques Psíquicos como Voladores. Que ningún rival te sorprenda con ellos.

#51 Dugtrio

Este trío de Digletts no se separa ni para ir al baño. Dugtrio es famoso por sus excavaciones: nadie es capaz de asegurar qué hay en el fondo de los pozos que construyen. Habría que bajar muchos pisos para descubrirlo.

Lo mejor

+ Lo que a Dugtrio le hace ser superior es su increíble velocidad, que compensa cualquier otra carencia.
+ Fuego, Eléctrico, Roca y Veneno pueden ir temblando.

Lo peor

- Su habilidad más temible, Terremoto, no la aprende hasta el nivel 49. Eso sí, merece la pena subirlo hasta ahí.
- En todas las ediciones está solo en una localización: la Cueva Diglett.

#134 Vaporeon

La estructura molecular del cuerpo de este Pokémon es muy parecida a la del agua, por lo que cuando se pone a nadar adapta un aspecto líquido que le camufla. ¡Menuda sorpresa que a Eevee le creciese una cola de Sirena al evolucionar!



+ Solo para los "oroplateados", si os hacéis con un Vaporeon y lo subís al nivel 47 aprenderá Armadura Ácida.
+ Una preciosidad de Pokémon que dará un toque de estilo a tu equipo.

Lo peor

- Evoluciona de Eevee cuando le has aplicado una Piedra Agua, y conseguir las rocas elementales no será tan fácil como en las ediciones anteriores.
- Lo que peor lleva es la defensa.

#116 Horsea

Dos son los rasgos de Horsea, la aleta dorsal, para moverse con libertad por el agua, y la oscura tinta que escupe a sus enemigos. Si espías a un grupo de estos caballitos de mar, podrás verles hacer mosaicos en el agua.



+ Es un Pokémon común en todas las Ediciones.
+ Para lo bajo de sus estadísticas, sorprende defensivamente. Se ve que no le apasiona pelear.

Lo peor

- Sin duda su pobre ataque. Esto le convierte en blanco fácil ante los Pokémon eléctricos.
- Hasta el nivel 32 no evoluciona a Seadra, que es un Pokémon bastante más preparado para las duras batallas que te esperan.

¡ATRÁPAME ESTA NOCHE!

Si puedes...





En Pokémon Oro y Plata encontrarás un nuevo sistema de juego en tiempo real. Por primera vez, la hora y el día marcarán tus aventuras y descubrirás como algunos Pokémon sólo los podrás atrapar cuando anochezca.
Aprende a usar tu nueva Pokégear, ahora con radio, teléfono y mapa.
Aventúrate en el mundo de Johto y redescubre Kanto donde podrás conseguir nuevos Pokémon.
De noche o de día, en Johto o en Kanto.
¡Ve y atrápalos a todos con Pokémon Oro y Plata!











Compatible con Pokémon rojo, azul y amarillo. Válido para cualquier GAME BOY

pokemon.nintendo.es